

# LUBSKA AMATORSKA LIGA PIŁKI SIATKOWEJ

## SEZON 2018

### Regulamin

#### 1. Cel:

1. Popularyzacja gry w piłkę siatkową.
2. Propagowanie aktywnego stylu życia poprzez sport i kulturę fizyczną
3. Popularyzacja zdrowej – sportowej rywalizacji według zasad fair - play.

#### 2. Organizator:

1. Ośrodek Sportu i Rekreacji w Lubsku, Hala Sportowo – Widowiskowa ul. Bohaterów 3d, 68-300 Lubsko tel. 68 372 21 21. Osoba odpowiedzialna: Robert Ściłba, tel. 724 314 456

#### 3. Uczestnictwo:

1. Zgłoszenie zespołu u organizatora w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym przed rozpoczęciem sezonu wraz z listą zawodników.
2. Wpłacenie na konto wpisowego w wysokości 250 zł od zespołu w terminie podanym przez organizatora po zakończeniu rekrutacji drużyn.
3. Należność, można wpłacać przelewem na konto:  
PKO BP S.A Oddział I w Lubsku nr: 23 1020 5460 0000 0098 5473 lub w kasie Ośrodka Sportu w tytule proszę podać nazwę drużyny.
4. Drużyna, która nie dokona wpłaty w podanym terminie, lub innym ustalonym z organizatorem, zostanie wycofana z rozgrywek.
5. Za zgłoszenie i wpłatę wpisowego przed pierwszym spotkaniem odpowiedzialny jest kapitan zespołu.
6. Zawodnicy zgłoszeni, niemający ukończonego 18 roku życia, rozgrywają spotkania na podstawie pisemnej zgody rodziców-opiekunów.
7. Jeden zawodnik może być zgłoszony tylko do jeden drużyny. W trakcie trwania Ligi zawodnik nie ma możliwości zmiany drużyny. W uzasadnionych przypadkach (trwała choroba, kontuzja, zdarzenia losowe itp.) można dopisać do zespołu 1 zawodnika po uprzedniej zgodzie organizatora.
8. W Lidze nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy posiadają aktualną licencję Lubuskiego Związku Piłki Siatkowej lub Polskiego Związku Piłki Siatkowej.

#### 4. Klasyfikacja:

1. Turniej rozegrany zostanie systemem każdy z każdym lub w grupach, w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.
2. Mecze będą się odbywały do 3 wygranych setów, każdy set do 25 pkt (pod warunkiem uzyskania dwupunktowej przewagi przez jeden z zespołów).
3. O zajętych miejscach decydują:
  - ilość zdobytych punktów (**wygrana 3:0 i 3:1 za 3 punkty, 3:2- zespół zwycięski 2 punkty, zespół przegrany 1 punkt, przegrana 0:3 oraz 1:3 za punktów**)
  - przy równej ilości punktów decyduje: różnica setów
  - wynik bezpośredniego spotkania,
4. Mecz należy weryfikować walkowerem, jeżeli: drużyna nie ma sześciuosobowego składu, drużyna nie stawia się na mecz, w drużynie grał nieuprawniony zawodnik (**w uzasadnianych przypadkach zespół może rozpocząć mecz w 5 osobowym składzie**)
5. W wypadku wycofania się którejś z drużyn z Ligi, przed zakończeniem rundy zasadniczej rozgrywek – wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostają anulowane.

## 5. Postanowienia końcowe:

6. Organizator zapewnia obsługę sędziowską, techniczną oraz sprzęt do gry i nagrody.
7. Organizator zapewnia do rozgrywek piłki typu MIKASA/MOLTEN.
8. Zawodnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora ich wizerunku (foto, wideo) dla celów marketingowych i promocyjnych Lubskiej Amatorskiej Ligi Siatkówki
9. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność
10. Organizator nie ubezpiecza dodatkowo uczestników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
11. Organizator nie bierze odpowiedzialności za przedmioty pozostawione w szatniach.
12. Wszelkie szkody powstałe w obiekcie sportowym pokrywają bezpośredni sprawcy.
13. Każda osoba przebywająca na hali widowiskowo – sportowej jest zobowiązana do przestrzegania regulaminu hali widowiskowo – sportowej.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian poszczególnych punktów regulaminu. o zmianach tych kapitanowie drużyn będą niezwłocznie informowani.
15. Wszystkie informacje oraz dokumenty dotyczące funkcjonowania LALPS znajdują się na stronie internetowej [www.osir.lubsko.pl](http://www.osir.lubsko.pl) w zakładce LALPS.
16. Wskazane jest, by drużyna występowała w jednolitych koszulkach. Brak jednolitych strojów nie będzie karany.
17. Jeżeli w drużynie występuje zawodnik libero, to jego strój musi zdecydowanie odróżniać go od pozostałych zawodników.
18. W wyjątkowym przypadku (wypadki losowe – kontuzja, kłopoty komunikacyjne itp.) drużyna może wystąpić w meczu w pięcioosobowym składzie – nie może to być jednak „zagrywka taktyczna”.
19. Protesty przyjmowane będą jedynie w formie pisemnej w następnym dniu roboczym (po rozegranym meczu) w siedzibie Organizatora.
20. Obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu oraz spożywania napojów alkoholowych na obiekcie sportowym.
21. O innych sprawach nie objętych regulaminem decyduje Organizator.